

# Spielregeln DSL e.V. - 2026



## **ALLGEMEINE SPIELBERECHTIGUNG**

Nur Vereinsmitglieder und Inhaber einer gültigen Kurskarte sind spielberechtigt.

Ein Probespieltag ist für neue Interessenten kostenlos. Für eine weitere Spielberechtigung muss eine Mitgliedschaft oder Kurskarte erworben werden.

In den Playoffs/Finalspielen sind nur jene Vereinsmitglieder spielberechtigt, die mindestens an 3 Spieltagen in der Saison teilgenommen haben.

## **GENDER-REGELUNG:**

Es gilt die aktuelle Gender Guideline des DBV vom 28.06.2021 unter Berücksichtigung des WBSC.

## **TEAM ZUSAMMENSETZUNG / COED-REGELUNG:**

Das Mindestalter, um an einem Spiel teilzunehmen, ist 12 Jahre. Kinder geboren zwischen 2012 und 2014 werden regeltechnisch analog zu den Regeln für Frauen behandelt.

Die Line-up muss über mindestens 3 Frauen verfügen, die in den ersten 10 Player der Line-up aufgestellt sein müssen. Mindestens 3 Frauen spielen in der Defense.

## **ZWEIT-SPIELRECHT**

Frauen dürfen Mitglied in einem zweiten Team sein.

## **KINDER-REGELUNG**

Kinder unter 12 dürfen nicht am Spielbetrieb teilnehmen.

Kinder (unter 18) müssen in der Offense einen Batting-Helm tragen.

Eltern von Kindern geboren zwischen 2010 und 2014 müssen ein Beratungsprotokoll unterschreiben. Ein Verantwortlicher für diese Kinder muss auf dem Sportplatz anwesend sein. Zusätzlich müssen diese Kinder in der Defense eine Fielding-Maske tragen.

Kinder geboren zwischen 2012 und 2014 schlagen den kleinen Ball und müssen im Outfield spielen. Sie werden sonst regeltechnisch analog zu den Regeln für Frauen behandelt.

## **PICK-UP-REGELN**

Es dürfen bis zu 3 Pick-up Player eingesetzt werden, wenn das Team über zu wenige eigene Player verfügt.

Alle Spielberechtigten haben die Möglichkeit, sich für jedes Spiel als Pick-up Player zu bewerben. Es werden immer Player gepickt, die noch kein, bzw. am wenigsten Spiele als Pick-up am dem Spieltag gespielt haben. Pick-up-Listen liegen beim Scorer oder werden auf einer Tafel geführt.

Der Scorer ermittelt die benötigten Player und nennt die zur Verfügung stehenden Pick-ups. Braucht ein Team eine Frau, dann wählt es diese zuerst (wobei die Reihenfolge der Pick-up-Liste eingehalten wird). Das gleiche gilt, wenn ein Pitcher benötigt wird, welche auf der Liste mit einem P gekennzeichnet werden. Es wird abwechselnd gewählt. Es beginnt die Mannschaft, die weniger Spieler benötigt.

Pick-up-Player dürfen nur an den Positionen P, 1B, 2B, C oder RF spielen und müssen am Ende der Batting-Order schlagen. Frauen dürfen an jeder Position in der Defense spielen und an jeder beliebigen Batting Position schlagen.

Pick-up Player müssen 10 Minuten vor Spielbeginn gewählt werden und sind dann für dieses Spiel dauerhaft offensiv und defensiv einzusetzen.

Zu spät kommende Player können in der Offense und Defense spielen, jedoch muss die CO-ED Regel eingehalten werden.

Jegliches, direktes Ansprechen von Player anderer Teams mit dem Ziel, sie als Pick-up zu gewinnen, ist untersagt. Ein solches Vorgehen wird wie folgt bestraft:

1. Das Spiel wird mit 0:7 gewertet und der Coach wird für zwei Spiele gesperrt.
2. Ein nochmaliges Vergehen wird mit dem Ausschluss des Teams bestraft.

## **DAUER DES SPIELS**

Ein Spiel dauert 60 Minuten plus dem letzten Inning. Ein Inning beginnt beim dritten Out des vorherigen Innings.

Nach 60 Minuten wird das laufende Inning zu Ende gespielt und ein Weiteres wird voll gespielt (Unlimited Runs). Jedes Spiel hat maximal sieben Innings (Ausnahme: Tied Games). Pick-Up Spiele enden nach 60 Minuten.

## **FORFEIT-REGELUNG**

Ein Spiel gilt automatisch mit dem Ergebnis 0:7 als verloren, wenn eine oder beide der folgenden Bedingungen zutreffen.

1. Das Team verfügt über nur 6 oder weniger eigene Player zu Spielbeginn.
2. Das Team verfügt über weniger als 3 Frauen zu Spielbeginn.

## **FIVE-RUN-RULE**

Es können nur 5 Runs pro Inning erzielt werden.

## **HOME-RUN-RULE**

Alle Homeruns zählen. Der Batter und die Runner kehren auf kürzestem Weg ins Dugout zurück (Hit & Sit).

Die FIVE-RUN-RULE gelten auch bei Homeruns.

## **HOMERUNS AUßERHALB DES DEFENDER FIELDS**

Jeder geschlagene Ball, der Erstkontakt mit dem Boden oder einem Dach außerhalb des Geländes hat, führt zum OUT des Batters.

*Der Verursacher hat sofort zu prüfen, ob ein Schaden verursacht wurde und muss den Ball holen. Sollte ein Schaden verursacht worden sein, so ist dieser zu dokumentieren (Foto) und geeignete Maßnahmen einzuleiten. In der Defensive kann der Player, falls die oben genannten Maßnahmen noch nicht abgeschlossen sind, ersetzt werden.*

## **SPIELZÜGE AT HOME**

Spielzüge an Home sind immer ein Forced-Play. Tags sind nicht notwendig, aber möglich. Der Runner muss die Homeplate berühren. Der Catcher darf nur in der markierten Catcher-Zone vor der Homeplate stehen. Die Homeplate gehört nicht zu dieser Catcher-Zone. Bei einem Wurf aus Fair-Territory nach Home darf nur der Catcher in dieser Zone stehen, sollte ein anderer Fielder als der Catcher in dieser Zone stehen, so ist der Runner Safe. Ausnahme: Der Ball wird vom Catcher geworfen.

## **NEVER-COME-BACK-LINE**

Wird die markierte Linie zwischen der dritten Base und Home überschritten, so muss der Runner weiterlaufen. Es gibt ein Force Play at Home und es gibt kein zurück.

## **PITCHING**

Der Ball muss eine Höhe zwischen 6 und 12 Fuß erreichen. Die Strike Zone ist in Anlage 1 einzusehen.

Illegal Pitches dürfen nur vom Homeplate Umpire gecalled werden. Illegal gecallte Pitches dürfen geschlagen werden und gelten als legal geschlagener Ball!

*Pitcher müssen Masken tragen!*

## **COUNT**

Start-Count ist 0-0.

## **WALK-REGELN**

Nach vier Balls erwirbt der Batter das Recht auf die erste Base.

Ausnahme: Ein männlicher Batter erwirbt das Recht auf die zweite Base, wenn der nächste Batter eine Frau ist.

## **FOUL-TIP-BEGINNER-REGEL**

Der gegnerische Coach oder Pitcher kann für Kinder und Beginner zwei weitere Foul-Tips ansagen. Ein Batter, der diese Regel benutzt, muss den Ball ins Spiel bringen, es gibt keinen Walk; es darf nur 1 OUT gespielt werden.

## **FOUL BALL**

Der dritte Strike, Foul geschlagen, führt zum OUT.

## **DEAD BALL**

Wird der Ball über den Zaun geworfen, rollt er durch den Zaun, hüpf über den Zaun oder bleibt im Zaun stecken = 2 Base Award

## **BUNTING UND SLIDING VERBOTEN**

Niemand darf buntent!

Slide = OUT

## **PINCH-RUNNER**

Es gibt keine Pinch-Runner, die für den Batter von Home aus starten. Pinch-Runner, die an einer Base eingewechselt werden, sind immer das letzte Out (Gender unabhängig), im ersten Inning der letzte Batter der Line-Up.

## **UNLIMITED RE-ENTRY:**

Die Schlagposition muss für das gesamte Spiel erhalten bleiben.  
Ausnahme: Verletzung

## **DISTANZEN**

Pitching: 50 Fuß

Base-Abstand: 65 Fuß

## **EQUIPMENT**

Grundsätzlich sind alle Softball-Schläger mit einem offiziellen Stempel zugelassen. Verboten sind Senior-Bats.

Metal-Cleats sind verboten. Schuhe müssen geschlossen sein.

## **BÄLLE**

Männer schlagen 12 inch Bälle, Frauen schlagen 11 inch Bälle. Frauen dürfen auch 12 inch Bälle schlagen. Umpire sind verantwortlich für die Nutzung des richtigen Balls. Jedes Team muss dem Umpire zwei große und eine kleine Bälle vor Spielbeginn übergeben. "Hit your own Balls."

## **INFIELD FLY**

Bei weniger als 2 Outs und Läufern auf 1st- und 2nd-Base oder auf 1st-, 2nd- und 3rd-Base, ist der Batter Out , wenn ein fairer Flyball geschlagen wird und der Ball von einem Infielder voraussichtlich gefangen oder tatsächlich gefangen wird. Runner können sich nach eigenem Ermessen bewegen.

# **ALLGEMEINE REGELN - DSL e.V.**

## **FELD**

Das Home Team ist für den Aufbau des Spielfeldes verantwortlich. Das Spielfeld muss *30 min vor dem ersten Spiel* spielbereit sein. Das Away Team ist für den Aufbau des Snack Shack verantwortlich. Der Bereich hinter dem Feld sowie das Feld selbst sind für das Aufwärmen gesperrt, bis der Aufbau abgeschlossen ist.

Zwischen den Spielen ist das Home Team des vorherigen Spiels für die Feldpflege verantwortlich.

Die beiden Teams des letzten Spiels des Tages bauen das Feld sowie den Grillstand ab und bereinigen das Feld sowie die Dugouts.

## **SCORING**

Das Home-Team ist für die Verwaltung des Scoring und die Bedienung der Anzeigetafel verantwortlich.

## **UNSPORTLICHES VERHALTEN**

Unsportliches Verhalten wird geahndet und kann zum Ausschluss aus der Liga und/oder dem Verein führen.

Alle Menschen auf dem Defender Field verdienen Respekt!

## **RAUCHEN**

Rauchen ist nur in den beschilderten Bereichen gestattet.

## **TRAINING**

Die Teams sind für das Feld verantwortlich.

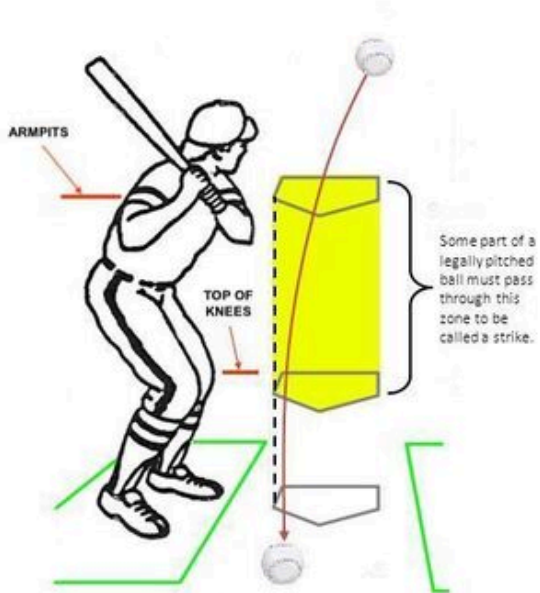
Beim Schlagtraining sind die Matten zu nutzen, um den Untergrund zu schützen (Pitching und Batters Box).

Das Outfield ist während des Trainings zu wässern.

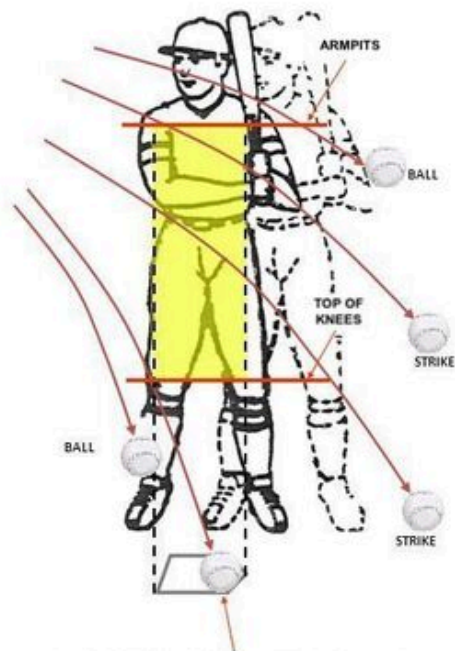
## **BEITRÄGE**

Die aktuellen Beiträge wurden auf der Mitgliederversammlung beschlossen. Nur Mitglieder, die der Beitragspflicht nachgekommen sind, sind spielberechtigt.

## MODIFIED PITCH STRIKE ZONE



Remember that the position of a batter in the batter's box makes no difference. The plate and batter's natural stance at the plate are the controlling factors.



A pitched ball that touches home plate and is not struck at is always a ball.

Anlage 2: Batter's Box

